

## **1 Grundsätzliche Regelungen Mixed Team Recurve Damen, Herren, Juniorinnen und Junioren**

### 1.1 Zusammensetzung der Teams:

Die gemischten Teams sind Teams der Landesverbände und bestehen aus zwei Sportlern, einem Mann und einer Frau.

Die beiden Sportler eines Teams müssen gleich gekleidet sein und als Team des Landesverbandes erkennbar sein.

Jeder Landesverband (LV) darf maximal zwei Teams melden. Gemeldet werden dürfen nur Sportler/innen, die sich zur Deutschen Meisterschaft im Freien 2019 qualifiziert haben.

Mannschaftsummeldungen sind bis 30 Minuten vor Wettkampfbeginn möglich.

### 1.2 Klassen:

**Recurve** – Damen, Herren, Juniorinnen und Junioren

### 1.3 Wettkampfformat:

Die Bogen Mixed Team Wettbewerbe werden in drei Schritten durchgeführt, Vorkampf, Finalrunden und Medaillenmatches.

### 1.4. Wertung:

Die Wertung eines Teams basiert auf den addierten Ringzahlen der offiziellen Qualifikation der Deutschen Meisterschaft 2019 nach zweiundsiebzig (72) Pfeilen.

## **2. Regeln für den Vorkampf**

### 2.1 Vorkampf:

Als Vorkampfergebnis werden die Ringzahlen beider Sportler zusammen gezählt.

### 2.2 Scheibeneinteilung:

Die Scheibeneinteilung erfolgt nach der Ausschreibung der Deutschen Meisterschaft. Im Vorkampf stehen die Sportler nicht im Team zusammen.

### 2.3 Programm:

Im Vorkampf werden von jedem Sportler zweiundsiebzig (72) Pfeile geschossen, also einhundertvierundvierzig (144) Pfeile pro Team.

Die Wettkampfzeit beträgt vier (4) Minuten pro Passe.

Die Durchführung des Wettkampfs erfolgt nach den Regeln der Sportordnung für Bogen.

### 2.4 Wertung:

Der Bogen Mixed Team Wettbewerb wird nach den Regeln der Sportordnung gewertet.

Die Teams werden entsprechend ihrem summierten Gesamtergebnisses gelistet.

### 2.7 Qualifikation für die Ausscheidungsrunde:

Die besten sechzehn (16) Teams qualifizieren sich für das 1/8 Finale.

### **3. Regeln für die Ausscheidungsrunden**

#### 3.1 Scheibeneinteilung:

Die Bogen Mixed Team Wettbewerbe werden auf dem Qualifikationsfeld durchgeführt.

Die Finalbegegnungen entscheiden sich anhand des Finalbaums. Platz 1 gegen Platz 16, Platz 2 gegen Platz 15 usw.

#### 3.2 Scheibenverteilung:

Das Team mit dem besten Qualifikationsergebnis startet auf der ersten Scheibe ganz links.

Das Team mit dem zweitbesten Qualifikationsergebnis startet auf der letzten Scheibe ganz rechts.

Jedes Team hat eine eigene Scheibe.

#### 3.3 Wertung:

Ergebnisse aus dem Vorkampf werden nicht übertragen, die Wertung in den Finalrunden beginnt bei null.

Das Finale wird im K.O. System geschossen.

Recurvebogen schießt im Satzsystem.

Die jeweiligen Sieger aus den Finalbegegnungen erreichen die nächst höhere Finalrunde. (1/16 > 1/8 > 1/4 > 1/2)

#### 3.4 Startzeit und Anmeldung:

Die Startzeit wird frühzeitig bekannt gegeben.

Alle Teams, die sich für die Finalrunden qualifiziert haben, müssen sich spätestens 30 Minuten vor der Startzeit für die Ausscheidungen anmelden; beide Sportler und die gesamte Ausrüstung müssen zu diesem Zeitpunkt vorhanden sein.

Die Bogenkontrolle wird so schnell wie möglich nach der Anmeldung durchgeführt.

#### 3.6 Einschießen:

Das Einschießen dauert maximal 30 Minuten.

#### 3.7 Vorstellung der Finalisten:

Die Vorstellung der Schützen und der Teams geschieht während des Einschießens.

#### 3.8 Modus Recurve:

Jedes Team schießt pro Passe vier (4) Pfeile in einer Maximalzeit von achtzig (80) Sekunden. Jeder Sportler schießt zwei (2) Pfeile.

Mindestens werden 3 Sätze geschossen

Maximal werden 4 Sätze geschossen

Sieg eines Matches mit 5 Satzpunkten

Stechen bei Gleichstand (4:4)

Im Stechen schießt jedes Team zwei (2) Pfeile in einer Maximalzeit von vierzig (40) Sekunden.

Jeder Sportler schießt einen (1) Pfeil

Die Mannschaft die den ersten Satz begonnen hat, beginnt mit dem Stechen. Nach jedem Pfeil wird zur anderen Mannschaft gewechselt.

Gewinner des Stechens ist die Mannschaft mit dem höheren Ergebnis. Bei Ringgleichheit zählt der beste Zentrumspeil.

## **4. Regeln für die Medaillenmatches**

### 4.1. Wertung:

Ergebnisse aus dem/der Vorkampf / Finalrunden werden nicht übertragen, die Wertung in den Medaillenmatches beginnt bei null.

Das Finale wird im K.O. System und geschossen.

Recurvebogen schießt im Satzsystem.

Die Matches werden alternierend geschossen.

### 4.2. Einschießen:

Es werden maximal zwei (2) Passen Probepfeile geschossen.

### 4.3. Wettkampffeld

Die Medaillenmatches werden in einer Finalarena geschossen.

### 4.4. Modus Recurve:

Jedes Team schießt pro Passe vier (4) Pfeile in einer Maximalzeit von achtzig (80) Sekunden. Jeder Sportler schießt zwei (2) Pfeile.

Die Teams schießen alternierend.

Mindestens werden 3 Sätze geschossen

Maximal werden 4 Sätze geschossen

Sieg eines Matches mit 5 Satzpunkten

Stechen bei Gleichstand (4:4)

Im Stechen schießt jedes Team zwei (2) Pfeile in einer Maximalzeit von vierzig (40) Sekunden

Jeder Sportler schießt einen (1) Pfeil

Gewinner des Stechens ist die Mannschaft mit dem höheren Ergebnis. Bei

Ringgleichheit zählt der beste Zentrumspeil.

### 4.6 Wertung:

Der jeweilige Gewinner des Bronzemesches gewinnt die Bronzemedaille und erreicht den 3. Platz, der Verlierer erreicht den 4. Platz.

Der jeweilige Gewinner des Goldmesches gewinnt die Goldmedaille und den 1. Platz, der Verlierer erreicht den 2. Platz und gewinnt die Silbermedaille.